3D / CGI Motion Graphics in der 3D-Software Blender

Unterrichtszeiten
Vollzeit

Ansprechpartner:in
0800 5015699
beratung@online-weiterbilden.com

Nächste Kurstermine
02.11.2026 - 29.12.2026
16.11.2026 - 15.01.2027
30.11.2026 - 29.01.2027

Im dynamischen Feld der visuellen Medien ist der Bedarf an qualifizierten Motion Graphics Designern größer denn je. Mit Blender als leistungsfähigem Werkzeug bietet Ihnen dieser Kurs die Möglichkeit, beeindruckende visuelle Effekte und Animationen zu erstellen, die in verschiedenen Medien und Plattformen Anwendung finden.

Sie lernen, komplexe Motion Graphics zu kreieren, indem sie in die Techniken der Kamera-, Shader- und Lichtanimation eintauchen. Der Kurs deckt auch fortgeschrittene Themen wie Shader-Masking, Partikel- und Simulationstechniken, den Umgang mit Geometry Nodes sowie Camera Tracking ab. Zudem wird Augenmerk auf die effektive Nutzung von Kamera und Rendering-Techniken gelegt, um professionelle und marktfähige Ergebnisse zu erzielen.

Dieser Kurs ergänzt sich hervorragend mit dem Blender-Kurs zu Character Animation, wodurch Teilnehmer umfassende Skills in Blender aufbauen, die sie eigenständig weiterentwickeln können.

Kursinhalte

- Kamera-Animation, Shader-Animation, Licht-Animation
- Shader-Masking
- Partikel und Simulationen
- Geometry Nodes
- Camera Tracking
- Kamera und Rendering

Voraussetzungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Sprachniveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Ebenso notwendig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein. Der Kurs setzt die im Basic-Kurs vermittelten Fähigkeiten voraus oder alternativ eine Eignungsprüfung.

Fähigkeitenerwerb

Erweitern Sie Ihre beruflichen Möglichkeiten und werden Sie ein gefragter Motion-Graphics-Experte! Die in diesem Kurs erlernten Skills bieten Ihnen Entwicklungsmöglichkeiten nicht nur im in Produkt- und Industriedesign und

der Werbebranche, sondern auch in der Filmindustrie, im Gaming-Sektor sowie der Modeindustrie. Durch den Erwerb von Fachkenntnissen in Motion Graphics, Shader-Masking, Partikelsimulationen, Geometry Nodes und Camera Tracking machen Sie sich unentbehrlich für zukunftsorientierte Projekte in verschiedenen Branchen.

Zielgruppen

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die sich für Animation im Broadcast- oder Filmbereich interessieren, insbesondere jene aus der Werbe- und Filmbranche.
Ebenso angesprochen sind Fachkräfte aus Marketing und kreativen Berufen sowie Personen wie Architekten, Bauzeichner, Fotografen, Designer, Grafiker und Mediengestalter, die einen Wechsel in den kreativen Bereich anstreben. Dieser Kurs bietet eine hervorragende Gelegenheit, um fachliche Kompetenzen zu erweitern und neue kreative Techniken zu erlernen.

- Arbeitssuchende
- Menschen ohne Berufsabschluss
- Berufsrückkehrer*innen
- Beschäftigte
- Menschen mit Berufsabschluss
- Unternehmen

Förderungsmöglichkeiten

- Agentur für Arbeit
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr
- Bildungsgutschein (BGS)
- Jobcenter
- Renten- und Unfallversicherungsträger

Unsere Partner

Link zum Bildungsangebot

https://www.online-weiterbilden.com/bildungsangebot/92212379/3d-/-cgi-motion-graphics-in-der-3d-software-blender