3D / CGI Realtime-Anwendungsentwicklung in der Software Unreal Engine, Projektvisualisierung

Unterrichtszeiten
Vollzeit

Ansprechpartner:in
0800 5015699
beratung@online-weiterbilden.com

Nächste Kurstermine
02.11.2026 - 29.12.2026
30.11.2026 - 29.01.2027
04.01.2027 - 26.02.2027

In einer Zeit, in der visuelle Darstellung und Interaktivität eine zentrale Rolle in der Produkt- und Projektpräsentation spielen, bietet dieser Kurs eine tiefgreifende Software-Ausbildung in einem der führenden Tools der Branche neben Unity. UE Engine, bekannt für seine mächtigen Echtzeit-Rendering-Fähigkeiten, ist dabei das Werkzeug. Es ermöglicht Ihnen, anspruchsvolle visuelle und interaktive Projekte zu realisieren.

Im Rahmen des Kurses realisieren Sie zwei Hauptprojekte: zum einen die Entwicklung eines Möbel-Konfigurators in UE4.21, um individuelle Möbelstücke nach den spezifischen Vorlieben und Bedürfnissen der Kunden zu gestalten, und zum anderen die Erstellung eines Gabelstapler-Simulators in der UE5 mit den erforderlichen Eigenschaften und Funktionen, um eine spezifische reale Situation oder Umgebung zu simulieren für Training, Forschung, Entwicklung oder Unterhaltungszwecke.

Diese Projekte dienen nicht nur dem Erwerb von Fähigkeiten in essenziellen Bereichen wie Modeling, Texturing, Shading und Rendering, sondern auch der Vertiefung in spezifische Unreal-Engine-Features wie Blueprint, Scene-Management und UI-Erstellung. Besonders hervorzuheben ist der praktische Ansatz des Kurses, der es Ihnen ermöglicht, reale Anwendungsfälle zu simulieren und interaktive Lösungen zu gestalten, die sowohl in der Industrie als auch in der Unterhaltung eingesetzt werden können. Die Fähigkeit, komplexe Simulationen und benutzerdefinierte Interfaces zu erstellen, wird Ihnen wertvolle Vorteile in ihrer beruflichen Laufbahn bringen.

Kursinhalte

- Modeling
- Texturing/Shading
- Lighting
- Blueprint
- Level-Design & Level-Änderung
- Character/Objekt-Movement
- Character/Objekt-Animationen
- Character/Objekt-Interaktionen
- User Interface erstellen
- Inventar-System erstellen
- Sound-System erstellen

- Physics & Simulationen
- Szenen-Managing
- Import/Export (HTML5)
- Handy-App-Theorie
- Level-Design & Level-Änderung
- Character/Objekt-Movement
- Character/Objekt-Animationen
- Character/Objekt-Interaktionen
- User Interface erstellen
- Inventar-System erstellen
- Sound-System erstellen
- Physics & Simulationen
- Szenen-Managing
- Import/Export (HTML5)
- Handy-App-Theorie

Voraussetzungen

Vorausgesetzt werden gute Deutschkenntnisse (Niveau B2) und grundlegende Englischkenntnisse. Ebenso notwendig sind Erfahrungen im Umgang mit Computern. Eine Affinität zu oder Ausbildung in einem Kreativberuf sollte vorhanden sein. Der Kurs setzt die im Grundkurs vermittelten Fähigkeiten voraus oder alternativ eine Eignungsprüfung.

Fähigkeitenerwerb

Ergreifen Sie die Gelegenheit, ein geschätzter Spezialist in der Videospiel- und Filmbranche oder in anderen Industriezweigen (Architektur, Produktdesign, Mode- und Textilindustrie, Kommunikationsdesgin) zu werden! Durch diesen praxisorientierten Kurs entwickeln Sie umfassende Skills in der 3D-Visualisierung und im Einsatz der Unreal Engine. Als zukünftige:r Game-Designer:in oder in verwandten Berufsfeldern sind Ihre Fertigkeiten in Bereichen wie Modeling, Texturing, Lighting und Rendering zentral.

Die direkte Anwendung dieser Fähigkeiten in Projektarbeiten bereitet Sie ideal auf anspruchsvolle Aufgaben vor. Positionieren Sie sich für kreative und technische Herausforderungen in einem Sektor, wo die Nachfrage nach Fachkräften wächst. Ihre neu erworbenen Kompetenzen werden Sie zu einem unverzichtbaren Mitglied in jedem Entwicklungsteam machen!

Zielgruppen

Die Weiterbildung richtet sich an Personen, die vertiefende Skills in der 3D-Visualisierung mit der Unreal Engine erlernen möchten. Ebenso angesprochen sind Berufstätige aus der Baubranche, Fotografie, Werbe- und Marketingbranche sowie Gaming- und Filmbranche. Dazu gehören zum Beispiel Architekten, Bauzeichner,

Fotografen, Designer, Grafiker, Mediengestalter, Animator und 3D-/CGI-/ Realtime-Artisten. Der Kurs ist ideal für alle, die einen Wechsel in kreative Berufe anstreben oder ihre bestehenden Fähigkeiten erweitern möchten.

- Arbeitssuchende
- Menschen ohne Berufsabschluss
- Berufsrückkehrer*innen
- Beschäftigte
- Menschen mit Berufsabschluss
- Unternehmen

Förderungsmöglichkeiten

- Agentur für Arbeit
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr
- Bildungsgutschein (BGS)
- Jobcenter
- Renten- und Unfallversicherungsträger

Unsere Partner

Link zum Bildungsangebot

https://www.online-weiterbilden.com/bildungsangebot/92212382/3d-/-cgi-realtime-anwendungsentwicklung-in-der-software-unreal-engine-projektvisualisierung