Fachkraft 3D-Design: Projektvisualisierung in der Unreal Engine

Unterrichtszeiten
Vollzeit

Ansprechpartner:in
0800 5015699
beratung@online-weiterbilden.com

Nächste Kurstermine
02.11.2026 - 23.04.2027
30.11.2026 - 21.05.2027
04.01.2027 - 18.06.2027

In diesem Kurs erhalten Sie solide Fachkenntnisse des Fachbereichs 3D / CGI sowie der Software Unreal Engine und lernen, wie man diese effektiv nutzt. Sobald die Basics sitzen, geht es tiefer in spezielle Workflows hinein, die je nach Branche variieren. Hier wird es besonders interessant, denn man erfährt, wie man Software-Tools und Plugins genau auf die Anforderungen bestimmter Branchen abstimmt. Und was wäre all das Wissen wert, wenn man es nicht präsentieren könnte? Deshalb zeigt der Kurs auch, wie man ein beeindruckendes Portfolio – in Form von eigenen Referenzprojekten aufbaut, um in der Traumbranche Fuß zu fassen.

Kursinhalte

Basiskurse

- 3D-Grundlagen-Wissen (softwareunabhängig)
- Software-Anwendungsgrundlagen

Aufbaukurs

- Branchenspezifische Workflows
- Softwareanwendung für branchenspezifische Spezifikationen
- Plugins

Voraussetzungen

Vorausgesetzt werden nachweisliche Deutschkenntnisse auf dem Niveau B2 und grundlegende Kenntnisse im Umgang mit einem Computer. Ein Interesse an kreativen Gestaltungsprozessen sowie ein ästhetisches Verständnis sind von Vorteil. Analytische Fähigkeiten, um visuelle 2D-Konzepte und Ideen zu analysieren und Lösungen zur Umsetzung in 3D zu finden, erleichtern Ihnen den erfolgreichen Abschluss der 3D-Weiterbildung.

Fähigkeitenerwerb

Absolventen dieser Weiterbildung steigern ihre Chancen auf einen Arbeitsplatz. Sie sind in der Lage, Landschafts- und Architekturvisualisierungen sowie Anwendungen auf die bestmögliche Weise in 3D zu erstellen. Mitarbeiter mit 3D-/Realtime-Fähigkeiten werden bundesweit und branchenübergreifend dringend gesucht. Bereits in der

Bewerbungsphase wird auf Kenntnisse geachtet, welche in einem Portfolio mit Referenzprojekten dargestellt werden; Arbeitgeber entscheiden sich dann überwiegend für Bewerber mit Referenzen passend zu ihrer Branche.

Zielgruppen

Angesprochen sind Arbeitssuchende, die Interesse an Visualisierung von Objekten haben und gerne in ihrer Traumbranche arbeiten möchten, ohne eine neue Ausbildung zu beginnen. Zur Zielgruppe gehören Personen mit oder ohne Berufsabschluss sowie Quereinsteiger mit wenig oder keiner Berufserfahrung in der Mediengestaltung, im Produktdesign, als Technischer Zeichner, im Ingenieurwesen, im Film, in der Fotografie, im Architekturwesen, als Bauzeichner, Animator, 3D- oder CGI-Realtime-Artist.

- Arbeitssuchende
- Menschen ohne Berufsabschluss
- Berufsrückkehrer*innen
- Beschäftigte
- Menschen mit Berufsabschluss
- Unternehmen

Förderungsmöglichkeiten

- Agentur für Arbeit
- Berufsförderungsdienst der Bundeswehr
- Bildungsgutschein (BGS)
- Jobcenter
- Renten- und Unfallversicherungsträger

Unsere Partner

Link zum Bildungsangebot

https://www.online-weiterbilden.com/bildungsangebot/92213283/fachkraft-3d-design-projektvisualisierung-in-der-unreal-engine